

Erilaiset, ihanat eläimet

Savoitteet: Osallistujat oppivat ymmärtämään ja hyväksymään erilaisuutta.

NON FIGHTING GENERATION RY

Harjoituksen ohjeistus ja toteutus

Leikki alkaa niin että ohjaaja antaa jokaiselle osallistujalle ”eläinroolin” johon tämä eläytyy leikin aikana. Esimerkkirooleja ovat: Ujo, Rauhallinen, Touhukas, Sopeutuvainen, Herkkä, Seurallinen, Sinnikäs, Elämyshakuinen, Tahditon, Hienotunteinen, Hyvin vähän seurallinen, Hitaasti Lämpenevä ja Tunteellinen. Eläinlajiksi voidaan valita se joka tuntuu hyvältä.

Tarkoitus on eläimeksi eläytymisen avulla tarkastella erilaisia temperamenttityyppejä ja näiden reaktioita samaan asiaan-> joku voi olla täysin kauhuissaan ja lamaantunut asiasta jonka toinen kokee ihanaksi, jännittäväksi seikkailuksi. Jollekin uusien tuttavuuksien solmiminen on aikaa vievää, hänen täytyy ensin sopeutua tilanteeseen ja sen jälkeen uusiin tuttavuuksiin, kun joku toinen taas on kuin ”kala vedessä” uusissa tilanteissa ja uusien tuttavuuksien kanssa.

Leikissä erilaiset eläimet ovat yhdessä retkellä. Ohjaaja toimii ”oppaana”, hän kuvailee erilaisia näkymiä ja tapahtumia joita retken edetessä kohdataan (esim. ylitetään puro, pusikossa kahisee jokin, mennään ahtaasta väliköstä, juostaan vauhdilla, kiivetään, ihailaan maisemia, pidetään taukoa jne.) Kukin reagoi tapahtumiin omassa ”eläinroolissaan”. Tapahtumien edetessä käydään keskustelua, miksi kukin eläin reagoi kuten reagoi (esim. Herkkä-eläin meni pois tolaltaan pienestä rasahduksesta, Sinnikäs-eläin jaksoi kiivetä väsymättä, Elämyshakuinen-eläin olisi toivonut aina vain korkeampia kallioita jne.)

Huomioita: Millaisia reaktioita sama tilanne herätti erilaisten eläinten kesken? Minkä takia ne toimivat tietyllä tavalla? Miten ne kykenivät toimimaan yhteistyössä retkellä? Osasivatko muut ”eläimet” huomioida kunkin erityislaatuiset luonteenpiirteet? Osasivatko ”eläimet” valita miten toimivat vai antoivatko ne temperamenttinsa johtaa käytöstään?